**Регламент баттла «Rapforce TXT Challenge-4»**

**Содержание**

[**1.** **Основные положения** 2](#_Toc359797556)

[**2.** **Сдача текстов** 3](#_Toc359797557)

[**3.** **Система штрафов и санкции к нарушителям** 4](#_Toc359797558)

[**4.** **Судейство и разрешение спорных ситуаций** 5](#_Toc359797559)

[**5.** **Структура баттла** 6](#_Toc359797560)

[**6.** **Призовой фонд** 8](#_Toc359797561)

1. **Основные положения**

Баттл «Rapforce TXT Challenge» является крупным независимым турниром по написанию рифмованных текстов. Участником может стать любой человек из любой страны любого пола, свободно владеющий русским языком и имеющий аккаунт на сайте **Rapforce.net** или в социальной сети **Vk.com.**

В специально отведённые и указанные сроки участник пишет рифмованный текст на заданную организаторами тему, после чего отправляет его на сайт в нужную тему на форуме.

В случае прохода конкретного участника, процедура повторяется. Победитель будет определён за девять раундов.

Человек, отправивший свой текст на отборочный раунд, автоматически становится участником и соглашается с правилами и регламентом баттла.

1. **Сдача текстов**

**Основные параметры и требования к сдаче текстов:**

* текст должен быть написан на русском языке. Иностранные вставки допустимы;
* текст должен соответствовать заданным параметрам сдачи (количество строк или символов);
* текст должен быть рифмованным;
* текст не должен быть написан транслитом. В случае технической невозможности написания в русской раскладке, участник должен обратиться к организатору баттла;
* текст должен быть написан в заданные организатором сроки на заданную организатором тему.

Тексты, написанные не на заданную тему, приняты не будут. Тексты, сданные позже заданных сроков, будут рассматриваться в соответствии с системой штрафов. Тексты, написанные с превышением лимита символов (строк) будут рассматриваться с учётом параметров конкретного раунда.

1. **Система штрафов и санкции к нарушителям**

Существует несколько причин, по которым к участнику могут быть применены штрафные санкции. Среди них:

* сдача текста позже установленных организатором сроков;
* превышение установленного лимита строк (символов);
* невыполнение задания на раунд.

За невыполнение задания на раунд из суммы баллов участника может быть вычтено до трёх баллов **от каждого** судьи. В случае спорного выполнения задания (иная интерпретация, двоякое понимание задания), баллы вычитаются на личное усмотрение конкретного судьи.

За превышение установленного лимита строк (символов), участник может быть оштрафован на **один голос**. Голос будет вычтен из **итогового счёта в паре**.

За сдачу текста позже установленных организатором сроков (в том числе «доброго срока»), к участнику могут быть применены санкции в виде комплексного штрафа, который будет зависеть от количества часов опоздания:

|  |  |
| --- | --- |
| **Количество часов опоздания** | **Санкции** |
| 1-6 | 1 голос (вычитается из итогового счета) |
| 6-12 | 1 голос (вычитается из итогового счета) и 2 балла от каждого судьи (вычитается из суммы баллов) |
| 12-18 | 2 голоса и 2 балла от каждого судьи |
| 18-24 | 3 голоса и 2 балла от каждого судьи |

Тексты, сданные позже 24 часов с момента истечения «доброго срока», приниматься не будут.

Ситуации, не соответствующие условиям регламента, решаются в индивидуальном порядке с организатором мероприятия.

1. **Судейство и разрешение спорных ситуаций**

Сформированная организатором судейская коллегия будет заниматься оцениванием текстов на протяжении баттла. С информацией о раунде будет предоставлен и список судей раунда.

Судья может быть удалён из коллегии если:

* уличён в сдаче текста на баттл;
* уличён в необъективности;
* отказывается подчиняться регламенту мероприятия;
* по собственному желанию.

В случае оскорбления (постоянных оскорблений) участником судьи, последний оставляет за собой право игнорировать оценивание этого участника без губительных для себя последствий.

Сроки судейства каждого раунда не ограничены строгими временными рамками, но организатор вправе отказаться от услуг судьи в случае чрезмерного затягивания процесса оценивания.

При возникновении спорных ситуаций, связанных с судьбой участников, существует ряд вариантов их разрешения:

|  |  |
| --- | --- |
| **При чётном количестве судей** | **При нечётном количестве судей** |
| Если в раунде, где заявлено чётное количество судей, в какой либо паре образовалось равенство голосов, проход участника в данной паре будет осуществляться **по сумме баллов**. | В раунде, где заявлено нечётное количество судей, проход участников будет осуществляться **по голосам**. |
| Если по каким либо причинам один или несколько судей не смогли отсудить раунд, образовав нечётное количество судей, проход будет осуществляться **по голосам**. | Если в раунде, где заявлено нечётное количество судей, но один или несколько судей не смогли оценить раунд, образовав чётное количество судей, для определения победителя в спорной паре будет приглашён ещё один член судейской коллегии, заявленный со следующего после текущего раунда. |
| Если в раунде, где заявлено чётное количество судей, в какой либо паре образовалось равенство **голосов и баллов**, для разрешения спорной ситуации будет приглашён ещё один член судейской коллегии, заявленный со следующего после текущего раунда. |  |

1. **Структура баттла**

Выявление победителя соревнования будет проходить в течение девяти/десяти раундов. Их количество будет зависеть от количества участников, сдавших свои тексты на отборочный раунд.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Номер раунда** | **Структура проведения** | **Система оценивания** |
| 1 | Участники сдают свои тексты в общую тему. Проход в следующий раунд осуществляется по сумме необходимого количества оценок «+». | +/- |
| 2 | Прошедшие участники сдают свои тексты в общую тему | 0-10 |
| 3[[1]](#footnote-1) | Прошедшие участники делятся на группы с указанным количеством мест для прохода в следующий раунд. Деление происходит на основании набранных в предыдущем раунде баллов. Ранжирование по корзинам | 5/5/3 |
| 4 | Прошедшие участники разбиваются по парам (64) на основании набранных в предыдущем раунде баллов | 5/5/3 |
| 5 | Прошедшие участники разбиваются по парам (32) на основании набранных в предыдущем раунде баллов | 5/5/3 |
| 6 | Прошедшие участники разбиваются по парам (16) на основании набранных в предыдущем раунде баллов | 7/7/3 |
| 7 | Прошедшие участники разбиваются по парам (8) на основании набранных в предыдущем раунде баллов | 7/7/3 |
| 8 | Прошедшие участники разбиваются по парам (4) на основании набранных в предыдущем раунде баллов | 7/7/3 |
| 9 | Прошедшие участники разбиваются по парам (2) на основании набранных в предыдущем раунде баллов | 10/10/5 |
| 10 | Победители полуфинальных пар образуют пару финала. Распределение мест проигравших в полуфинале происходит по сумме баллов | 10/10/5 |

Пары в раундах позже второго (третьего), будут расставляться **двумя способами попеременно** от раунда к раунду: классическим «слабый - сильный» (например, третий сезон) и более современным перекрёстным (например, «Плоть и кровь» или Девятый Официальный баттл Hip-Hop.ru). При сдаче участниками текстов на второй раунд, участник указывает ниже текста, с какой из видов расстановки он бы желал начать.

1. **Призовой фонд**

Призовой фонд баттла «Rapforce TXT Challenge-4» составит 10500 рублей и будет поделён между восемью участниками, дошедшими до ¼ финала.

Участники, выбывшие на стадии ¼, получат по 500 рублей каждый

Участники, занявшие третье и четвёртое места, получат по 1000 рублей

Участник, проигравший финальную битву, получит 2000 рублей

Победитель баттла получит 4000 рублей

Авторы лучших текстов раунда со второго по шестой (седьмой) включительно, получат по 100 рублей каждый.

1. Групповой третий раунд будет проведён в случае чрезмерно большого количества участников. [↑](#footnote-ref-1)