**Отрицательные персонажи.**   
**Зло\_1:**   
**Клан Мафии (4 человека):**   
Знают друг друга с самого начала, могут убить (стреляют) только одного жителя за ночь.   
Кто-то один отправляет мэру ночное действие. Если несколько мафиози прислали ведущему действия, то принимается только самое первое.   
  
**Бабочка (Девочка):**   
Спит с выбранной целью из-за чего блокирует её ночные действия.   
Заражает персонажа вирусом. В случае, если в следующую ночь зараженного не лечат – он умирает (но заражённый ещё успевает сделать ход в эту ночь).   
Не знает никого. 

**Зло\_2:**

**Клан Якудзы (4 человека):**

Знают друг друга с самого начала, могут убить (стреляют) только одного жителя за ночь.   
Кто-то один отправляет мэру ночное действие. Если несколько мафиози прислали ведущему действия, то принимается только самое первое.

**Камикадзе:**   
Нацелен только на поиск комиссара. Если его выбор попадает на комиссара - погибает вместе с ним.   
Не знает никого.   
  
**Нейтральный:**   
**Маньяк:**   
Убивает (режет) 1 человека за ночь.   
Не знает никого.   
  
**Очередность ходов.**   
Бабочка, Священник, Комиссар, Камикадзе, Маньяк, Якудза, Мафия, Сержант, Свидетель, Врач, Журналист.   
  
**Условия победы:**   
**Добро** побеждает в случае смерти всех участников сторон Зла и Маньяка   
**Зло\_1** побеждает в случае гибели Якудзы, Камикадзе, Маньяка, Комиссара, Сержанта, Врача, Священника, Свидетеля. Журналист и обычные мирные могут остаться в живых.

**Зло\_2** побеждает в случае гибели Мафии, Бабочки, Маньяка, Комиссара, Сержанта, Врача, Священника, Свидетеля. Журналист и обычные мирные могут остаться в живых.

**Нейтральный (маньяк)** побеждает в случае гибели Мафии, Якудзы, Бабочки, Комиссара, Сержанта, Врача, Священника, Свидетеля.